**UNIVERSIDAD TECNOLOGICA SANTA CATARINA**

*SABER HACER PARA COMPETIR*

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA SANTA CATARINA**

*TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DE DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA (TIADSM)*

**APLICACIONES WEB PROGRESIVAS**

**Deleberypizza**

EVELIN ALEJANDRA TORRES SAUCEDA 19224

ABRAHAM ARMENDARIZ RANGEL 19262

EDUARDO ISMAEL SERNA POSADA 19337

GERARDO ANTONIO MONSIVAIS CORTES 20223

**Grupo:** IDGS 10 D

**Maestro:** Dionisio Huerta Rosario

**Santa Catarina, Nuevo León. 28 de octubre de 2024**

**Descripción general de la aplicación**

La aplicación es un sistema de entrega de pizza que permite a los usuarios ver el menú, hacer pedidos en línea y gestionar su información de cliente. Cuenta con funcionalidades esenciales para que el cliente pueda:

* Ver todas las opciones de pizza disponibles, con su descripción y precios.
* Cree un pedido seleccionando los productos que desee.
* Actualizar o cancelar pedidos antes de la entrega.
* Gestionar su perfil como cliente, guardando información de contacto para futuras compras.

**Ventajas-beneficios de usar la aplicación**

**1.  Comodidad para los clientes:** Los usuarios pueden hacer pedidos desde cualquier lugar y cualquier hora, facilitando el proceso de compra.

**2.  Organización del inventario y pedidos:** Ayuda a los empleados a llevar un control centralizado de todos los pedidos en tiempo real.

**3.**  **Optimización del tiempo:** Al agilizar las operaciones de pedido y entrega, se mejora la eficiencia del servicio y se reduce el tiempo de espera para los clientes.

**4.**  **Seguridad en la información:** Se gestiona de manera segura la información de los clientes y los pedidos.

**5.**  **Escalabilidad:** La aplicación puede crecer con el negocio, agregando nuevas funcionalidades o productos sin necesidad de cambios significativos en la estructura.

**Tecnología de uso**

**1.  Lenguaje de programación:** C# con .NET Core para el backend, facilitando la creación de servicios web robustos y seguros.

**2.  Frontend:** Blazor, para crear una interfaz de usuario interactiva y amigable dentro del ecosistema de .NET.

**3. Base de datos:** MongoDB, elegido por su capacidad de manejar datos no estructurados y su facilidad para escalar.

**4.  Herramientas de desarrollo:**

* **Visual Studio** como IDE principal.
* **MongoDB Compass** para la gestión visual de la base de datos.
* **Entity Framework Core** para la comunicación entre la base de datos y el backend.
* **Git** para controlar versiones, asegurando que los cambios se guarden y gestionen correctamente.

**Organigrama**

**TESTER**

**Evelin Torres**

**BASE DE DATOS**

**Abraham Armendáriz y Gerardo Monsiváis**

**DESARROLLADOR**

**Eduardo Serna**